GUIDE ÉTUDIANT

Bachelor Coordinateur de Projets Informatiques
Option Management de projet-développement d'applications

Document de référence à destination des étudiants

Sommaire

- 1. Vision globale
- 2. Projet fil rouge
- 3. BC1 - Piloter un projet
- 4. BC2 - Coordonner une équipe
- 5. BC3 - Superviser la technique
- 6. Bloc Développement Full-Stack
- 7. Épreuves alternance
- 8. Règles importantes
- 9. Attentes générales
- 10. Conseils

1. Vision globale

Pour valider le Bachelor, vous devez obligatoirement valider :

- Les 3 blocs projet (BC1, BC2, BC3)
- Le bloc Développement Full-Stack
- Les 2 épreuves liées à l'alternance

Condition de validation :

- Toutes les notes doivent être >= 10/20

2. Projet fil rouge

Vous travaillez en équipe sur un projet réel proposé par Charles HALLER pour le compte de notre partenaire EC2E.

Vous devez produire :

- Un dossier complet partagé avec une contribution individuelle identifiable

Le projet sert de support principal pour évaluer :

- La gestion de projet
- La coordination d'équipe
- La mise en œuvre technique

3. BC1 - Piloter un projet

Livrable 1 : Workshop de cadrage

Date : 01 décembre

Format : oral collectif

Attendus obligatoires

- Préparer un atelier structuré
- Poser des questions pertinentes et ciblées
- Démontrer une compréhension du besoin
- Participer activement aux échanges

Livrable 2 : Mémoire technico-fonctionnel

Date : 9 février

Format : présentation orale avec support PPT

Contenu obligatoire

- Contexte et enjeux
- Analyse du besoin
- Spécifications fonctionnelles
- Spécifications techniques
- Architecture cible
- Maquettes / parcours utilisateur
- Choix technologiques justifiés
- Méthodologie projet (Agile ou autre)
- Outils de pilotage
- Backlog
- Planning (sprints)

Exigence : tout choix doit être argumenté, cohérent et justifié.

4. BC2 - Coordonner une équipe

Épreuve 1 : Soutenance projet

Date : 28 juin matin

Format : oral collectif

Attendus obligatoires

Vous devez présenter :

- Le projet (vision globale)
- Une démonstration fonctionnelle
- Votre organisation d'équipe

Vous devez également analyser :

- La communication avec le Product Owner
- La communication interne
- La répartition des tâches
- Les difficultés rencontrées

Jury

- Product Owner : Charles HALLER
- Fethi AMMAR
- Virginie HOUGRON
- Dominique ASTE
- Olivier SALESSE

Épreuve 2 : Épreuve sur table

Date : 29 juin après-midi

Format : écrit individuel

Volume attendu : 3 à 5 pages

Contenu obligatoire

- La dynamique d'équipe
- Les freins rencontrés
- Les désaccords / conflits
- Votre contribution personnelle
- Les apports du collectif

Exigence : une analyse structurée et argumentée, et non une simple description.

Jury

- Virginie HOUGRON (soft skills)

5. BC3 - Superviser la technique

Livrable : Mémoire technique

Date : 28 juin

Format : travail en équipe

Contenu obligatoire

- Architecture technique
- Processus de déploiement
- Sécurité
- Documentation technique incluant : RGPD, éco-conception, accessibilité

Exigence : chaque étudiant doit produire une partie identifiable.

Correcteurs

- Gael DANIEL
- Maxime DELSAUX
- Jeff MARTINS

6. Bloc Développement Full-Stack

Modalités d'évaluation

- Les livrables de sprint
- Des évaluations continues et devoirs sur table (DS)

Conditions de validation

- Moyenne générale >= 10/20
- Aucune note < 8/20

Si une de ces conditions n'est pas respectée, le bloc n'est pas validé.

7. Épreuves alternance

Mémoire technique individuel

Date de correction : 28 juin

Volume attendu : environ 30 pages

Contenu obligatoire

- Architecture
- Technologies utilisées
- Usage et journal de l'IA
- Recette (tests)
- Déploiement

Évaluation

- Correcteurs : tuteur entreprise / Jeff Martins et Fethi AMMAR
- Note finale : moyenne des deux corrections
- Calcul de la note : (Forme + 3 x Fond) / 4

Soutenance individuelle

Dates : 29 et 30 juin matin

Modalités : 20 minutes de présentation + 10 minutes de questions

Contenu obligatoire

- Le besoin
- Les spécifications
- La méthode
- L'architecture
- Les ressources mobilisées
- L'ordonnancement
- La gestion des incidents

Jury

- Tuteur entreprise
- Fethi AMMAR
- Virginie HOUGRON

8. Règles importantes

- Plagiat ou fraude : exclusion immédiate
- Absence injustifiée : échec à l'épreuve
- Retard non justifié : échec possible

9. Attentes générales

Vous devez :

- Travailler de manière régulière
- Documenter votre travail en continu
- Produire des livrables complets
- Justifier vos décisions
- Être capable de présenter votre travail à l'oral

10. Conseils

- Anticiper tous les livrables
- Ne pas attendre les dates de rendu
- Centraliser votre documentation dès le début
- Tester régulièrement votre application
- Préparer les soutenances en amont